



МОСИГРА

Российская сеть магазинов настольных игр

www.mosigra.ru



7+

возраст



3+

игроков



30+

мин.

RU

Family ALIAS

СКАЖИ ИНАЧЕ
"Для всей Семьи"

TACTIC

Играйте в «Алиас» на своём
смартфоне или планшете!

«Алиас для мобильных устройств»
предлагает три новых игровых режима:
игра на время для одного игрока,
увлекательная командная игра и
захватывающая дуэль.



Комплект игры

30 двухсторонних карточек для всей семьи и
20 двухсторонних карточек для взрослых, игровой блокнот,
песочные часы, основание рулетки, стрелка и карандаш.

В чём суть этой игры?

В семейной игре Alias нужно объяснять задания «другими словами». Задача состоит в том, чтобы объяснять слова, используя синонимы, антонимы или подсказки, так, чтобы до истечения времени партнёр смог угадать как можно больше слов с карточки. Объясняющий и угадывающий игроки зачёркивают каждый на своем игровом листе столько полей, сколько слов было угадано. Выигрывает тот, кто первым зачеркнёт центральное поле.

Перед началом игры...

Каждый игрок получает лист из игрового блокнота и должен вычеркнуть первое поле в цепочке. В течение игры каждый игрок продвигается по своему игровому листу независимо от других. Карточки раскладывают на две стопки: в одной — карточки для всей семьи, во второй — карточки для взрослых.

В игре используется рулетка!

Установите стрелку на рулетку и поместите рулетку на середину стола. Рулетка служит для того, чтобы определить партнёра по ходу.



Начало игры

Начинает самый младший игрок, очередность хода переходит по часовой стрелке. Игрок, который делает ход, всегда объясняет. Перед тем как начать, он должен раскрутить рулетку, чтобы определить, кто будет угадывать его объяснения, и взять соответствующие карточки со словами.

Чтобы определить партнера, раскрутите рулетку

В начале своего хода Вам каждый раз нужно крутить рулетку, чтобы определить угадывающего партнёра. Секторы на рулетке при этом не используются — играет тот, на кого укажет стрелка. Если стрелка укажет на Вас, то отгадывать могут все игроки.

Имеется два типа карточек со словами

- Если объяснять или угадывать должен ребёнок, используются семейные карточки. Также они используются, когда угадывают все игроки.

- Если партнёром взрослого игрока становится другой взрослый, используются карточки для взрослых.



Карточки для всей семьи



Карточки для взрослых

Какое слово нужно объяснять?

На каждой карточке приведено по восемь слов, а поля на игровых листах имеют номера с 1 по 8. Номер слова, которое Вы должны объяснить, должен соответствовать цифре последнего поля, которое Вы вычеркнули на своём игровом листе.

Как объяснять?

Песочные часы переворачивают, и Вы начинаете объяснять слово с соответствующим номером. Когда партнёр правильно угадает слово, положите карточку на стол и начните объяснять новое слово с тем же номером со следующей карточки. При объяснении действуют следующие правила:

- Нельзя называть ни одну часть объясняемого слова. Например, объясняя понятие «настольный теннис», нельзя сказать «разновидность тенниса».
- Угадывающий должен назвать ответ именно так, как он приведен на карточке. Если загадано слово «бег», то ответ «бегать» не принимается.

Ошибки при объяснении:

- Если Вы случайно назвали часть загаданного слова, положите карточку на стол лицевой стороной вниз. Это означает, что в конце хода одно очко надо будет вычесть.
- Очко вычитается также в случае, если Вы пропускаете слово, не пытаясь объяснить его.

==> Штрафное очко обозначают кружком, который рисуют в нижней части игрового листа. Необходимо зачеркнуть все такие кружки, прежде чем Вы сможете продолжить зачёркивание полей в цепочке.

- Если Вы объясняете слово уже 10 секунд, но отгадывающий даже не подбирается к ответу, Вы можете отложить такую карточку в сторону без штрафа.
- Младшим игрокам можно разрешить откладывать карточку без штрафа, если им слишком сложно объяснить заданное слово.

Конец хода

Когда весь песок в часах пересыплется, остальные игроки кричат «стоп». Если в это время Вы ещё объясняете слово, то каждый получает право его угадать. Тот, кто первым назовёт правильный ответ, выигрывает очко и может зачеркнуть одно поле на своём игровом листе.

Зачёркивание полей

Сколько слов Вы правильно отгадали? Объясняющий и отгадывающий зачёркивают столько полей, сколько слов было отгадано. Если отгадывали все игроки, то объясняющий зачёркивает на своём листе по одному полю за каждое отгаданное слово, а отгадывающие — только за те слова, которые они правильно назвали первыми. Затем очередь хода переходит к следующему игроку.

Например: если Ваш партнёр угадал шесть слов, а Вы при объяснении допустили две ошибки, то партнёр зачёркивает шесть полей, а Вы — только четыре. Поэтому нужно внимательно слушать, когда объясняет кто-то другой!

Зона финиша!

Если в конце хода Вы зачеркнёте одно или несколько полей в зоне финиша, то Вы не сможете больше делать ход или становиться партнёром других игроков. Однако Вы сможете красть слова у других игроков. Для этого нужно правильно отгадать слово раньше, чем это сделают другие. Если стрелка укажет на Вас, то отгадывать могут все игроки.



Перемещение в зону финиша

В следующих раундах все игроки, которые зачеркнули хотя бы по одному полю в зоне финиша, зачёркивают следующее поле немедленно после того, как их правильный ответ будет принят, а не в конце хода.

Вы последний, кто ещё не достиг зоны финиша?

Объясняйте по одному слову, пока тоже не попадёте в зону финиша.

Игра заканчивается, когда все игроки окажутся в зоне финиша!

... А выигрывает тот, кто ближе всего подошёл к центральному полю!

Также игра заканчивается, как только кто-нибудь достигнет центрального поля

Если игрок достигнет центрального поля до того, как все попадут в зону финиша, он становится победителем!



КРАТКИЕ ПРАВИЛА

1. Игрок, делающий ход, объясняет слова. Чтобы определить партнёра, который будет угадывать, он крутит рулетку.
 - Если стрелка указывает на самого объясняющего, то угадывают все.
2. Карточки для всей семьи используются, если объясняющий или один из угадывающих игроков — ребёнок.
3. Карточки для взрослых используются, если партнёрами по ходу становятся двое взрослых.
4. Количество правильно угаданных слов определяет, сколько полей можно зачеркнуть на игровом листе.
5. Ошибки при объяснении и пропущенные слова приводят к вычитанию очков: объясняющий должен сделать соответствующую отметку в нижней части листа (Вы можете договориться о том, чтобы не штрафовать детей за пропущенные слова).
6. Если угадывают все, то объясняющий зачёркивает у себя по полю за каждое правильно угаданное слово (минус ошибки), а остальные — за каждый свой правильный ответ.
7. Цифра на поле, которое игрок зачеркнул последним, определяет, какое слово с карточки он должен объяснять.
8. Дойдя до зоны финиша, Вы больше не можете объяснять или становиться угадывающим партнёром. Вместо этого Вы можете угадывать, когда ход делают другие игроки, и зачёркивать у себя поле, если первым назовёте правильный ответ.
9. Побеждает игрок, который ближе всех подойдёт к центральному полю, когда все партнёры достигнут зоны финиша, или тот, кто первым дойдёт до центрального поля.

Найдите еще больше увлекательных игр на



www.tactic.net