



МОСИГРА

Российская сеть магазинов настольных игр

www.mosigra.ru

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ!

ЭРУДИТ



В игру Эрудит с удовольствием и азартом играют и взрослые и дети.

На протяжении многих лет игра не теряет своей актуальности и всегда идет в ногу со временем.

Любимый Эрудит стал еще лучше!

Новое качество исполнения - теперь в комплект игры входит **магнитное поле и фишки-магниты!**

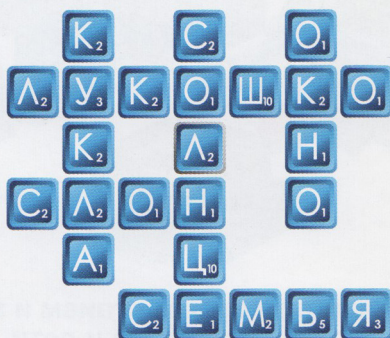
Игра «ЭРУДИТ»:

- обогащает словарный запас
 - способствует развитию словесно-логического мышления и активного словаря
- содействует запоминанию правильного написания слов
- расширяет кругозор
- совершенствует навыки чтения

ПРАВИЛА ИГРЫ

В основу игры заложена простая идея кроссворда. Слова составляются обязательно или по горизонтали, или по вертикали и должны читаться слева направо или сверху вниз. Новые слова составлять на свободном поле без увязки с предыдущими словами нельзя.

Новые слова должны включать в себя ранее составленное слово, букву или буквы соседних слов, например:



Количество фишек

А - 10	Р - 6
Б - 3	С - 6
В - 5	Т - 5
Г - 3	У - 3
Д - 5	Ф - 1
Е - 9	Х - 2
Ж - 2	Ц - 1
З - 2	Ч - 2
И - 8	Ш - 1
Й - 4	Щ - 1
К - 6	Ъ - 1
Л - 4	Ы - 2
М - 5	Ь - 2
Н - 8	Э - 1
О - 10	Ю - 1
П - 6	Я - 3
* - 3	

Численные значения букв

А - 1	Р - 2
Б - 3	С - 2
В - 2	Т - 2
Г - 3	У - 3
Д - 2	Ф - 10
Е - 1	Х - 5
Ж - 5	Ц - 10
З - 5	Ч - 5
И - 1	Ш - 10
Й - 2	Щ - 10
К - 2	Ъ - 10
Л - 2	Ы - 5
М - 2	Ь - 5
Н - 1	Э - 10
О - 1	Ю - 10
П - 2	Я - 3

НАЧАЛО ИГРЫ

- Перемешайте все фишки с буквами в мешочке.
- Определите очередность хода. Каждый игрок тянет по 1 фишке из мешочка. Игрок, у которого на руках оказалась самая близкая к началу алфавита буква, начинает игру, далее по часовой стрелке.
- По очереди доставайте из мешочка по 7 фишек.

ИГРА

- Первый игрок, из имеющихся у него на руках фишек, составляет слово и выкладывает его горизонтально или вертикально на поле так, чтобы одна из букв пришлась на центральную часть поля.
- Игрок подсчитывает полученные очки за составленное слово и дополняет недостающее количество фишек до 7 штук.
- Очередной игрок образует новые слова, добавляя одну или несколько букв к слову или к буквам, расположенным на поле.
- Универсальная фишка * - может принимать значение любой буквы. Выставленная на поле, она может быть замещена очередным игроком фишкой с действительным буквенным ее обозначением, например:



Если Вы заменили универсальную фишку на букву, то обязательно должны использовать ее в том же ходе.

- Игрок, который не смог (или не желает по тактическим соображениям) составить ни одного слова, по желанию сказав «меняю», имеет право заменить любое количество фишек (от 1 до 7) на новые, пропуская свой ход.

ФИНАЛ

Играют до тех пор, пока кто-нибудь из игроков не наберет установленного количества очков, например 200 (при этом игрокам, имеющим право очередного хода, предоставляется возможность выставить свои фишки и набрать дополнительное количество очков).

Подсчет очков

Сумма заработанных очков за слово состоит из:

- Суммы очков за использованные буквы
- Премий, получаемых за размещение букв на премиальных клетках.

Премиальные клетки для буквы

- Количество очков буквы, расположенной на зеленой клетке - удваивается, на желтой - утраивается.

Премиальные клетки для слов

- Если одна из букв слова расположена на синей клетке, то сумма очков всего слова - удваивается, на красной - утраивается.

Если буквы слова одновременно расположены на премиальных клетках букв и слов, то сначала подсчитывается премия за букву, а потом - за слово.

Каждый игрок, использующий за ход все 7 фишек, получает дополнительную премию в 15 очков.

Примечание:

допускается по договоренности игроков вносить свои изменения в правила игры. Например, играть на время или играть с ограничением времени на обдумывание ходов и т.п.

