



***МОСИГРА***

**Российская сеть магазинов настольных игр**

**[www.mosigra.ru](http://www.mosigra.ru)**





# ANGRY BIRDS™

BY ROVIO ENTERTAINMENT LTD.

## XI-YATZY

ПОКЕР С ИГРАЛЬНЫМИ КОСТЯМИ  
ПРАВИЛА

### Цель игры

Попробуйте набрать максимальное количество комбинаций картинок, распределённых по категориям в таблице результатов, выбирая и бросая несколько кубиков. Комбинации можно выбирать в любом порядке.

### Как играть

В каждом раунде игроки могут сделать по три броска с количеством кубиков по своему выбору. Игрок может выбирать, какой кубик бросить снова, а также отказаться от использования всех трёх бросков.

Число игроков не ограничено. Ход переходит по часовой стрелке.

### Подсчёт очков

Один игрок записывает очки. Каждый игрок получает столбец в таблице результатов, в котором его очки записываются в соответствующих строках. Большинство комбинаций имеют определённую стоимость, которая уже указана в соответствующей строке. Когда игроку удаётся выбросить одну из таких комбинаций, значение просто обводят.

**Пример:** Первый бросок даёт комбинацию

Вы оставляете пару и снова бросаете остальные три кубика.

Второй бросок даёт комбинацию

Вы снова оставляете и бросаете оставшиеся два кубика, на

которых выпадает . У Вас комбинация «Полный дом»

, дающая 6 очков, что отмечается в таблице

результатов в графе «Полный дом».








После каждого броска необходимо заполнить одну строку, даже если придётся просто вычеркнуть указанное в таблице число очков. Каждая строка может быть использована в ходе игры только один раз. Строку, которую вычеркнули, повторно использовать нельзя. Если подходящая строка уже заполнена, следует вычеркнуть одну из свободных строк.

### Победитель

Побеждает игрок, который наберёт больше всех очков, когда все игроки заполнят все строки в таблице результатов.



## Комбинации

 ..... Попробуйте выбросить как можно больше  Каждый кубик даёт **одно очко**.      = 4 очка

     ..... Такие же правила, как для  .  
Каждый кубик с нужной картинкой оценивается в **одно очко**.  
     = 3 очка


**БОНУС** ..... Игрок, набравший в верхней таблице **18 очков** или больше, получает **10 бонусных очков**, которые вносятся в эту строку.

**ПАРА** ..... Попробуйте выкинуть пару (два кубика с одинаковой картинкой). Стоимость = **2 очка**. Все картинки имеют одинаковую стоимость.


**ДВЕ ПАРЫ** ..... Попробуйте выкинуть две пары, например     .  
Стоимость = **3 очка** = сумма двух пар.

**ТРОЙКА** ..... Одинаковая картинка на трёх кубиках. Стоимость = **4 очка**.

**КАРЕ** ..... Одинаковая картинка на четырёх кубиках. Стоимость = **5 очков**.

**БЕЗ КОРОЛЯ!** ..... На кубиках выпали все картинки, кроме  .  
Стоимость = **5 очков**.

### КРАСНЫЙ, БЕЛЫЙ И ЗЕЛЁНЫЙ

На кубиках выпали все картинки, кроме  .  
Стоимость = **5 очков**.

**ПОЛНЫЙ ДОМ** ..... Пара и тройка с разными картинками, например      . Стоимость = **6 очков**.

**ПОВТОР** ..... Спасительный последний шанс, если полученный результат уже был использован раньше. Проверьте стоимость комбинации по таблице и внесите её в эту строку!

**ПОКЕР** ..... Одинаковая картинка на всех пяти кубиках.  
Стоимость = **10 очков**.