



МОСИГРА

Российская сеть магазинов настольных игр

www.mosigra.ru

Правила игры

ТурбоСЧЁТ

Игроков: **2-8**

Возраст: **от 5 лет**

Время: **10-15 минут**

Видеоинструкция к игре
на сайте www.bandauimnikov.ru

Состав игры:

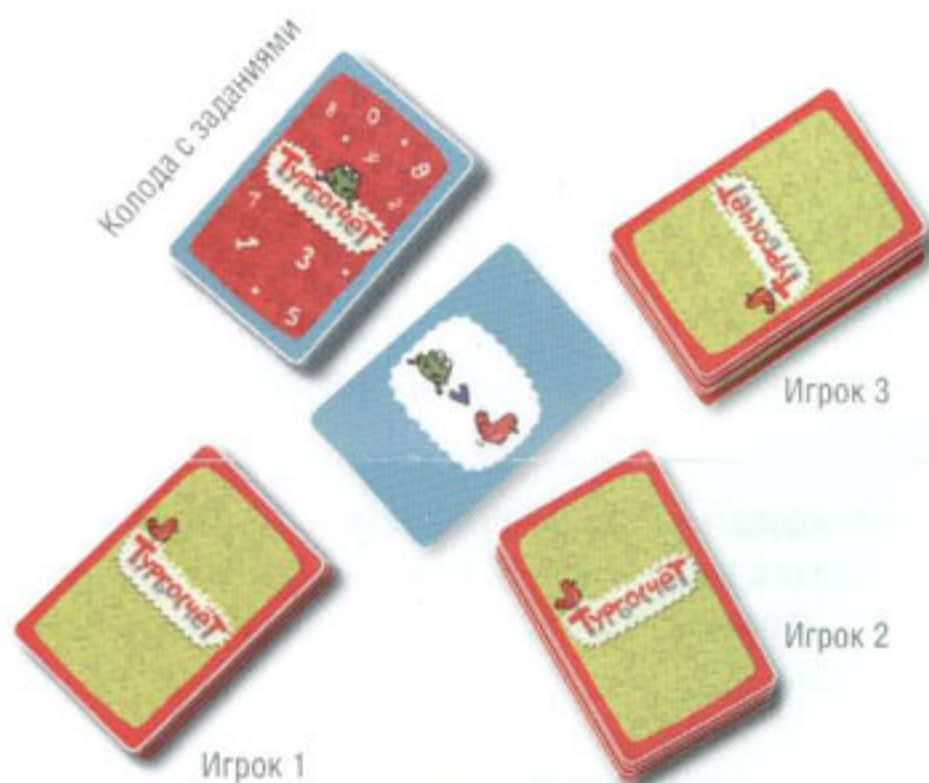
- 36 карт с животными
- 36 карт с заданиями
- Правила игры

Как сдавать?

В игре используются две колоды: колода с животными и колода с заданиями. Перетасуйте каждую колоду.

Все карты из колоды с животными раздайте игрокам – они, не глядя, кладут их перед собой стопкой, лицом вниз.

В центр стола выложите одну карту из колоды с заданиями.



Если после чьего-то хода на столе выложены такие карты, при которых выполняются условия на карте с заданием – нужно быстрее всех накрыть ладонью карту с заданием, выкрикнув «Турбо!» Условие может выполниться даже в тот момент, когда карту выложил только первый пошедший!

Каждый игрок выкладывает карты так, чтобы перед ним формировалась стопка из его открытых карт. То есть каждая следующая карта выкладывается игроком поверх предыдущих выложенных им карт – стопка открытых карт растёт с каждым его ходом, а карты, открытые в предыдущие ходы, закрываются вновь выложенными, и перестают считаться.

Если игрок смог накрыть карту с заданием первым – он забирает себе все открытые карты других игроков, и складывает их вниз своей колоды. Если игрок по ошибке накрыл карту с заданием (или хотя бы коснулся её) – то он, в качестве штрафа, отдаёт по одной карте из своей колоды другим игрокам, и игра продолжается.

Каждый раз, когда кто-то выигрывает раунд и забирает открытые карты – выкладывается следующая карта с заданием, а сыгранное задание уходит в бит.

Если у игрока кончились карты – он выбывает из игры. Его открытая стопка продолжает участвовать в игре, пока её не заберёт игрок, выигравший очередной раунд.

Как ходить?

Игроки по очереди выкладывают перед собой по одной верхней карте из своих колод. Первым может начать любой игрок (например, самый младший), очередность ходов – по часовой стрелке.

Каждый игрок должен выкладывать карты так, чтобы видеть их последним – то есть брать их за дальний от себя край карты.



Кто побеждает?

Игра заканчивается в следующих случаях:

- У всех игроков, кроме одного, кончились карты.
- Разыграны все карты с заданиями – в этом случае игроки подсчитывают карты в своих стопках, у кого больше – тот и выиграл.

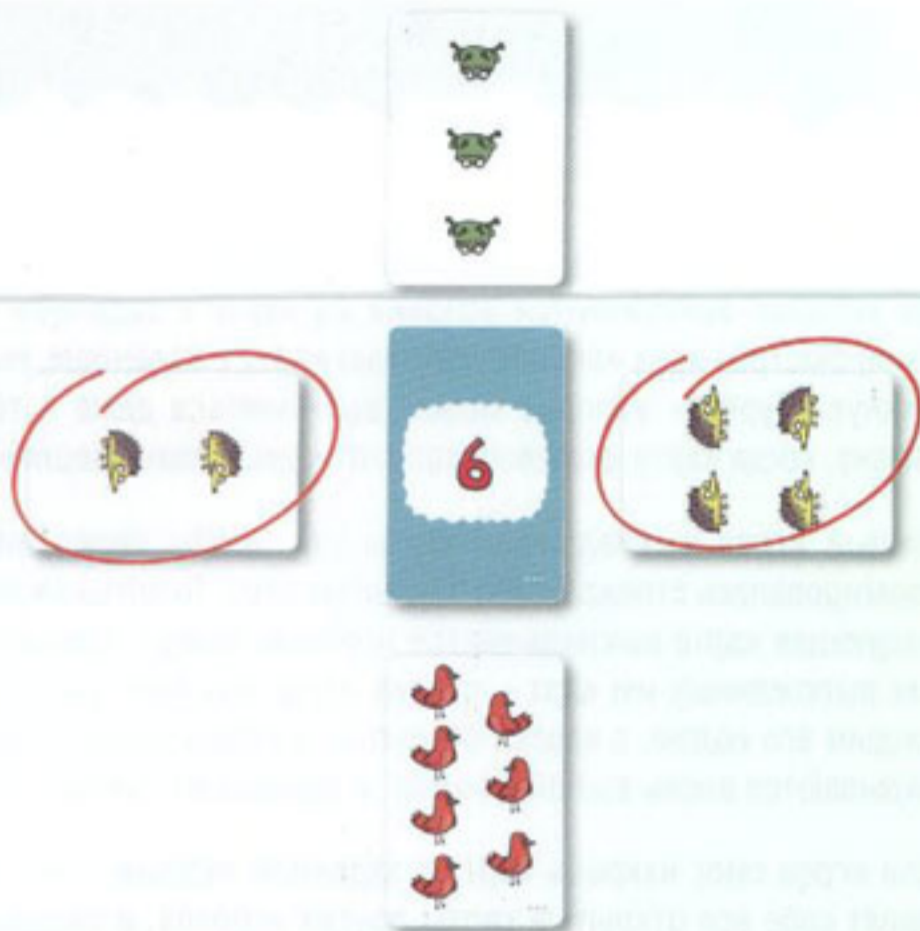
Чтобы уменьшить длительность игры – можно оставить в колоде заданий только часть карт.

Какие бывают карты заданий?

На картах заданий есть условия трёх типов:

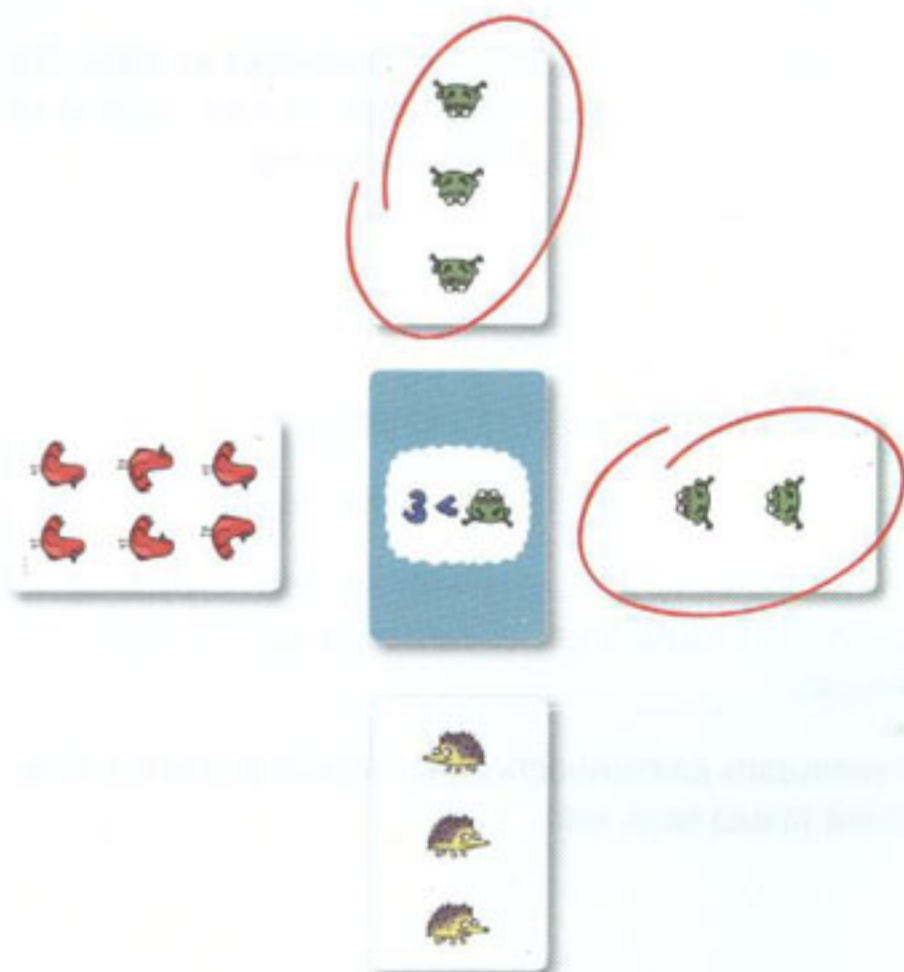
1. Точное количество

Если любое из трёх животных, в сумме на всех картах, соответствует числу на карточке задания – успевай первым!



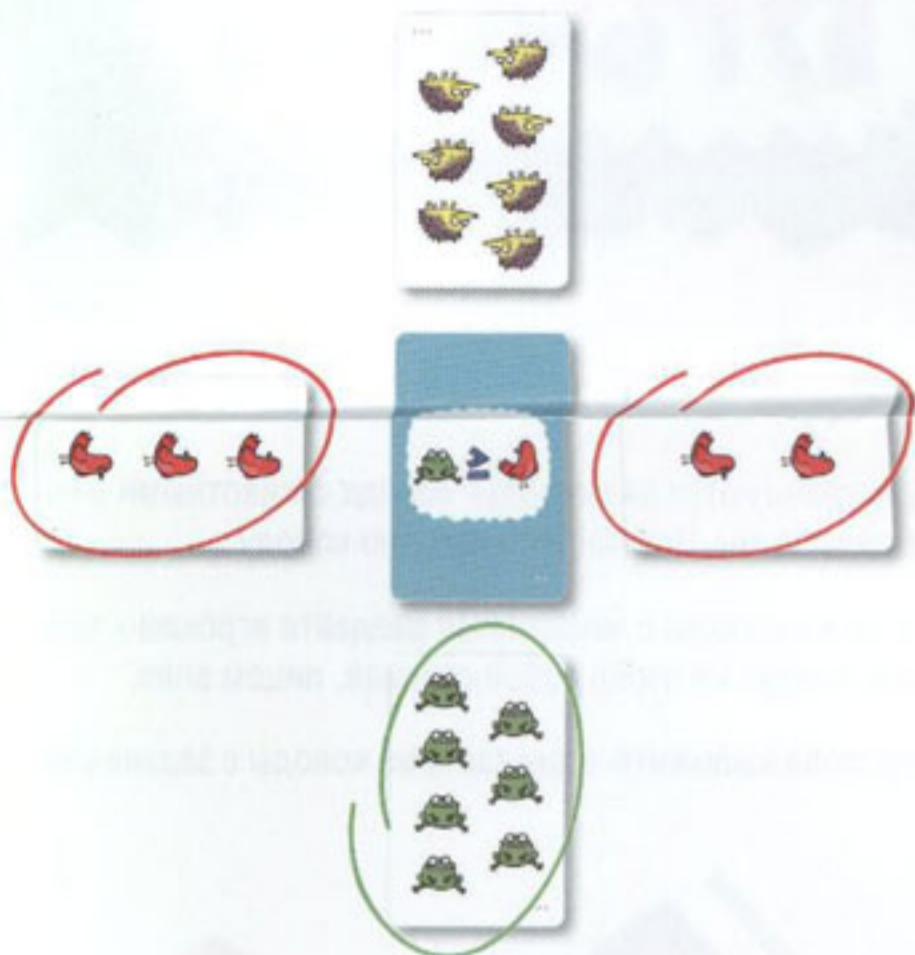
2. Сравнение с числом

В этом случае условие касается только одного животного. Если какого-то животного вообще нет на выложенных картах – это означает, что его ноль, и это будет соответствовать, например, условию «меньше трёх».



3. Сравнение между собой

Сравнивается количество животных двух видов в сумме на всех выложенных картах. Если какого-то животного нет – это означает, что его ноль, и это меньше любого другого количества.



А если слишком сложно?

Карты с условиями и животными разделены на три уровня сложности – на картах есть отметки с одной, двумя или тремя точками.

Чтобы варьировать уровень сложности – можно исключать из игры карты с двумя и тремя точками. Это бывает нужно, чтобы быстро разобраться в правилах, или при игре с младшими детьми.



Более подробные методические рекомендации и другие обучающие игры вы можете найти на сайте www.bandaumnikov.ru