



МОСИГРА

Российская сеть магазинов настольных игр

www.mosigra.ru

ФАНТЫ

«Курортный роман»

Каждый сталкивался с ситуацией, когда хотелось «на выезде», а получалось не очень. С этой игрой вы забудете об этой проблеме. Она поможет быстро закрутить роман любому, кого потянуло на приключения в отпуске или командировке. Игра предназначена для тех, кто хочет наслаждаться жизнью, где бы он не находился. Она универсальна, позволяя выступать инициатором как **женщинам**, так и **мужчинам**.

По сути, «Фанты» – это удобная, простая и эффективная технология, позволяющая снять проблемы личностного и психологического плана в общении с противоположным полом: раскрепоститься, снять зажатость, почувствовать себя легко, весело и непринужденно. Играя, вы не будете терять впустую время, а быстро почувствуете, «клеится» у вас роман или нет. Однако, в любом случае оба очень интересно проведете время вдвоем.

Игра очень простая и заключается в выполнении заданий-фантов, выполняемых по очереди. Становясь по ходу игры все более «нескромными», эти задания постепенно провоцируют вас на большую откровенность, незаметно сближая.

ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

1. Игра заключается в выполнении заданий, написанных на карточках-фантах, при этом роли определяются жеребьевкой. Она имеет четыре уровня – белый, желтый, розовый и красный, что определено цветом фантов. Чем темнее фант, тем «горячее» задание.

2. Рекомендуется начинать игру с белых фантов, сформировав из них первоначальную колоду.

3. Перед вытаскиванием из колоды фанта каждый раз проводится жеребьевка, определяющая фантующего.

4. Жеребьевка заключается в том, что проводящий ее игрок кладет в одну из ладоней фишку, а партнер угадывает, где она. Тот, кому достанется фишка, выступает следующим фантующим.

5. После завершения жеребьевки фантующий наугад вытягивает из колоды и зачитывает очередной разыгрываемый фант. При этом фанты располагаются «рубашкой» вверх, чтобы не видеть заданий.

6. Вы выполняете задание фанта.

7. Разыгранный фант откладывается в сторону и, не глядя, заменяется в колоде на фант следующего уровня. Можно ускорить «нагрев» игры, каждый раз заменяя две карточки на две, три на три...

8. Начинается новая жеребьевка, и разыгрывается следующий фант.

9. Как только при розыгрыше очередного фанта попадается фант более темного уровня, игра переходит на этот уровень, и вы заменяете все карточки в колоде на более темные.