



МОСИГРА

Российская сеть магазинов настольных игр

www.mosigra.ru

Правила игры скачаны с сайта www.mosigra.ru

BRAND

MONOPOLY

МОНОПОЛИЯ

◆ Динамичная игра в торговлю недвижимостью ◆

содержимое

Игровая доска, 8 жетонов, 28 карточек на право собственности, 16 карточек «Шанс», 16 карточек «Общественная казна», 1 комплект денег МОНОПОЛИИ, 39 зеленых дома, 12 красных отелей, 2 кубика и 1 скоростной кубик.



Для опытных игроков в МОНОПОЛИЮ, желающих ускорить темп игры, есть специальные правила на обратной стороне!



ВОЗРАСТ

8+



2-6
игроков

PARKER

ПРАВИЛА ИГРЫ



В ЧЕМ ЦЕЛЬ ИГРЫ?

Остаться в игре после того, как все остальные игроки обанкротятся.

Как это сделать? Покупать собственность и брать с других игроков арендную плату, когда они попадают на соответствующие поля; собирая компании собственности для повышения арендной платы, а затем строить на них дома и отели для многократного увеличения вашего дохода.

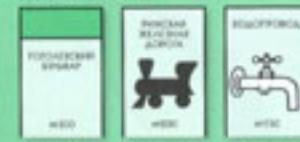
КТО ХОДИТ ПЕРВЫМ?

Каждый игрок бросает два белых кубика. Первым ходит тот, кто выбросил наибольшее количество баллов.

НА КАКОМ ПОЛЕ ВЫ ОКАЗАЛИСЬ?

1: НИКОМУ НЕ ПРИНАДЛЕЖАЩАЯ СОБСТВЕННОСТЬ

Есть три вида недвижимости:



Вы можете купить недвижимость на которой оказалась, по ее номинальной стоимости, указанной на игровом поле. Заплатите эту сумму банку, получивте соответствующую картонку на право собственности и положите ее рядом с собой лицевой стороной вверх.

КОГДА ПОДОШЕЛ ВАШ ХОД

- Бросьте два белых кубика.
- Переместите ваш жетон вперед по доске, на сколько очков, равное сумме выпавших сюда.
- В зависимости от поля, на которое Вы попали, вы должны предпринять соответствующие действия.
- См. ниже раздел «На каком поле вы оказались?». Если во время хода вы **достигли или пересекли** поле **«ВПЕРЕД»**, получите из банка №200.



- Если вы выбросили **дубль**, бросайте кубики еще раз и повторите действия (пункты 1-4).
- Осторожно!** Если вы выбросите **3 дубля подряд** за один и тот же ход, вам придется **Отправиться в тюрьму**.

- Закончив ваш ход и требуемые действия, **передайте кубики игроку слева от вас**.



НА ПОМОЩЬ! Я В ДОЛГУ!

Если вы должны банку или другому игроку больше денег, чем имеете в наличии, попытайтесь найти нужные средства за счет продажи зданий и (или) сдачи недвижимости в залог.

Если и после этого вы остаетесь должны больше, чем имеете, вы обанкротитесь и покидаете игру!

- Заплатите деньги, которые удалось накопить.
- Если вы должны другому игроку, передайте ему всю свою законченную собственность и налоги - бесплатное освобождение из тюрьмы.

- Игрок обязан уплатить пеню в размере 10% за каждую законченную собственность, даже если он не намеревается ее выкупать. Если вы должны банку, то вся ваша законченная собственность распродается с аукционом. При этом собственность продается как свободные от залога (лицевой стороной вперед). Возвращите все картонки «Бесплатное освобождение из тюрьмы» и поместите их в основание соответствующих столбов.

2: СОБСТВЕННОСТЬ ДРУГОГО ИГРОКА

Если вы оказались на поле, принадлежащем другому игроку, вы обязаны **заплатить арендную плату** этому игроку по тарифу, указанному на карточке на право собственности. Однако если недвижимость находится в залоге (т.е. карточка на право собственности имеет лицевую сторону вниз), арендная плата не взимается. **Выигравший** игрок, выигравший у участника, должен потребовать от него сумму аренды до того, как следующий по очереди игрок выбросит кубики. Если владелец не потребует оплату аренды, платить не обязательно!



Если вы не хотите покупать по указанной цене, недвижимость распродажается с аукциона.

При покупке недвижимости стремитесь получить в собственность полные группы недвижимости. Например, если вы купили зеленый участок, попробуйте также получить и оставшиеся два зеленых участка. Владение одной целой группой участков (или нескольких группами) позволяет вам получать повышенную арендную плату, когда другие игроки оказываются на них, а также строить на них здания для многократного увеличения прибыли.

Станции

Плата взимается в зависимости от количества станций, находящихся в собственности у владельца:

Станций	1	2	3	4
Плата:	№25	№50	№100	№200

Коммунальные предприятия

Плата равняется сумме очков на кубиках, умноженной на 4. Если владельцу принадлежат оба коммунальных предприятия, сумма очков на кубиках умножается на 10!

НЕ СИДИТЕ СЛОЖА РУКИ В ОЖИДАНИИ ХОДА!

Пока не подошли ваши очередь, — даже когда вы находитесь в «Тюрьме», — вы можете делать следующее:

1: СОБИРАТЬ АРЕНДНУЮ ПЛАТУ

Если другой игрок оказывается на вашей недвижимости, не стоящей в залоге, вам следует потребовать с него или нее арендную плату в соответствии с тарифом на карточке на право собственности — см. раздел «Собственность другого игрока».



2: УЧАСТВОВАТЬ В АУКЦИОНЕ

Банкир проводит аукцион в случае, когда...

- игрок оказывается на недвижимости, не имеющей владельца, и решает **купить ее по номинальной цене**.
- игрок обвиняется **банкротом** и передает все свою заплаченную недвижимость банку, которая затем распродает ее аукционом (как свободной, лицевой стороной вперед).
- возникает **недостаток зданий**, когда несколько игроков хотят купить один и те же здания.

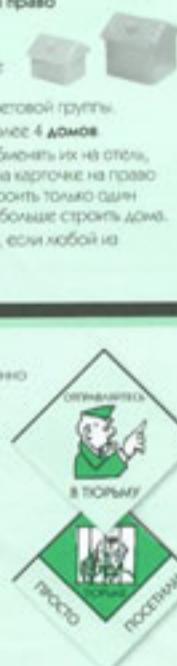
В качестве покупательских предложений на аукционе применяется только начальная. Подать предложение может любой игрок, начиная с №1. Игрок, выигравший аукцион, обязан купить выигранный лот.

3: СТРОИТЬ ЗДАНИЯ

Зависит исход участков одного цвета, вы можете покупать у банка дома для расположения их на любом из данных участков.

- Стоимость дома указана на **карточке на право собственности**.
- Здания должны строиться **равномерно**. Начните возводить второй дом на участке: до тех пор, пока вы не построите по одному дому на каждом участке этой цветовой группы.
- На участке может быть построено не более 4 **домов**.
- После постройки 4-домов вы можете обложить их на стелу, заплатив за него стоимость, указанную на карточке на право собственности. На участке можно построить только один дом; на участке с стелой также нельзя больше строить дома.

Внимание! Дома нельзя возводить в случае, если любой из участков того же цвета **застроен**.



Недостаток зданий? Если у банкира не остается зданий на продажу, вам придется подождать, пока другие игроки не вернут свои здания, чтобы вы могли их купить. Если количество домов или стел в наличии у банкира недостаточно для удовлетворения спроса двух или более игроков, банкир продает им с аукциона по отдельности тем игрокам, которые предложили наивысшую цену.

4: ПРОДАВАТЬ ЗДАНИЯ

Здания можно продавать банку за **заплату номинальной стоимости**. Для необходимо продавать равномерно, по аналогии с процессом покупки. При продаже стел, также за половину номинальной стоимости, не соответствующей участку, возводится 4 дома.

5: ОТДАВАТЬ НЕДВИЖИМОСТЬ В ЗАЛОГ

Если у вас не хватает наличности для покупки

- чего-либо или вы попали в долг, вы можете заложить недостроенную недвижимость. Прежде чем участок можно будет отдать в залог, все участки того же цвета должны быть свободны от зданий.



Чтобы заложить недвижимость, переверните картонку на право собственности лицевой стороной вниз и получите из банка заплату номинальную на обратной стороне картонки. Чтобы выкупить залог, уплатите заплату номинальную + 10%, после чего переверните картонку лицевой стороной.

6: ЗАКЛЮЧИТЬ СДЕЛКУ

Вы можете вступить в сделку с другим игроком, чтобы **купить** или **продать** недостроенное недвижимость. Прежде чем участок можно будет продать, необходимо продать все постройки на всех участках той же цветовой группы.



Недвижимость можно купить из наличности либо обменять на другую недвижимость и (или) картонки.

«Бесплатное освобождение из тюрьмы». Сумма сделки согласуется ее участниками.

Вы можете променять **заключенную** собственность другим игрокам по любой согласованной цене. После покупки заложенной собственности вы должны немедленно **выкупить** залог и получить недвижимость в полноценную собственности, либо уплатить 10% заплату номинальную и перевернуть картонку лицевой стороной вниз. Если позднее вы решите выкупить заложенную недвижимость, вам **придается** уплатить 10% еще раз.

Помимо: ваша цель — не просто разогнать. Для победы нужно добиться того, чтобы все остальные игроки **обанкротились**.

6: «ПРОСТО ПОСЕЩЕНИЕ» ТЮРЬМЫ

Болтая ничего. Если при обычном посещении ваш жетон оказался на поле «Тюрьма», ничего не происходит. Убираетесь в толпу, но ваш жетон не выходит на область «Простое Посещение».



7: БЕСПЛАТНАЯ ПАРКОВКА

Расслабьтесь. Здесь вообще ничего не происходит — ни плохого, ни хорошего.

8: ВАША СОБСТВЕННАЯ НЕДВИЖИМОСТЬ

Ничего не происходит, что хорошо. Но не вы не заряжаете деньги, что плохое.

ПОДГОТОВЬТЕ ВСЕ ДЛЯ НАЧАЛА ИГРЫ!

БАНКИР

Выберите игрока, который будет исполнять обязанности банкира — следить за банком и проводить аукционы.

Банкир должен хранить свои личные средства и собственность отдельно от банковского имущества.

БАНК

- Хранит все деньги* и картонки на право собственности, не принадлежащие игрокам.
- Выплачивает игрокам зарплату и бонусы.
- Собирает с игроков налоги и штрафы.
- Продает собственность, в том числе аукционы.
- Продает дома и отели.
- Дает суды игрокам, закладывающим свою собственность.

* Банк не может «обанкротиться». Если в банке заканчиваются наличные деньги, банкир может издать дополнительные банкноты на аукционной бумаге, напечатав на каждой соответствующее достоинство.

* МТ = 1 доллар МОНОПОЛИИ.

Перемещайте картонки «**ОБЩЕСТВЕННАЯ КАЗНА**» и положите их лицевой стороной вниз вот здесь.

Перемещайте картонки «**ШАНС**» и положите их лицевой стороной вниз вот здесь.

Каждый игрок выбирает жетон и ставит его на поле «**ВПЕРЕД**».

MONOPOLY
— Акционный настол. игра

Каждый игрок начинает игру со следующей начинностью:



ХОТИТЕ УСКОРИТЬ ТЕМП ИГРЫ?

СКОРОСТНОЙ КУБИК

Чтобы ускорить процесс игры, следуйте специальным правилам:

- Перед началом игры каждый игрок получает дополнительную наличность в размере **1000**.
- Не используйте скоростной кубик, пока в первый раз не пересечете поле «ВПЕРЕД».
- При использовании скоростного кубика бросайте его вместе с двумя белыми кубиками. В зависимости от результата броска, сделайте следующее:
 - 1, 2 или 3:** добавьте эти очки к сумме очков на двух белых кубиках.
 - Автобус:** вы можете переместить ваш жетон на количество полей, равное **любому** из результатов на кубиках **или их сумме**. Например, если вы выбросили 1 и 5, вы можете переместиться на 1, 5 или 6 полей.
 - Мистер Монополия:** переместите ваш жетон на количество полей, равное сумме очков на белых кубиках, и предпримите нужные действия, как делаете обычно. Затем переместите жетон вперед на следующее поле недвижимости, не имеющей владельца, и купите её либо отдайте на аукцион. Если больше нет свободных полей недвижимости, переместите жетон на следующее поле, принадлежащее какому-либо игроку, и заплатите арендную плату.



Что еще?

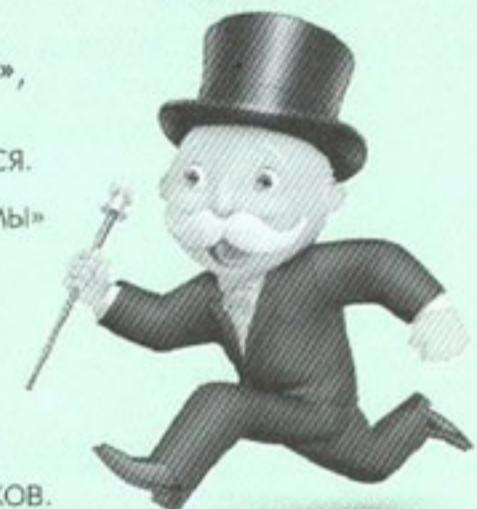
Для целей выбрасывания дубля учитываются только белые кубики.

Если вы выбрасываете «хет-трик» (одинаковый результат на всех трех кубиках), вы можете переместить ваш жетон на любое поле на доске.

Если вы отправляетесь в «Тюрьму», ваш ход заканчивается, а очки на скоростном кубике не учитываются.

При попытке выбраться из «Тюрьмы» бросайте только белые кубики.

При подсчете арендной платы на коммунальных предприятиях учитывайте все очки на всех трех кубиках. В этом случае Автобус и Мистер Монополия стоят ноль очков.



СОБЛЮДАЙТЕ ПРАВИЛА!

Некоторые игроки предпочитают играть в Монополию по собственным версиям правил. Это совершенно нормально, однако такие правила зачастую приводят к увеличению продолжительности игры. По официальным правилам игроки не имеют права давать деньги в долг друг другу, обмениваться «обещаниями» не взимать арендную плату в будущем и т.п. Кроме того, все налоги и штрафы следует уплачивать банку, а не хранить под «Бесплатной парковкой» или где-либо еще.

Название и логотип МОНОПОЛИЯ, фирменный дизайн игровой доски, четыре угловых поля. Название и фирменный знак MR. MONOPOLY, а также все эксклюзивные компоненты игровой доски и игровые принадлежности являются торговыми марками Hasbro, подтверждающими ее право собственности на продажу игры и игровых принадлежностей.

© 1935, 2011 Hasbro. Все права защищены.

Изготовитель: Hasbro SA, Route de Courroux 6, 2800 Delemont, CH.

www.monopoly.com www.hasbro.ru



02

0311000091213

128000091213