



МОСИГРА

Российская сеть магазинов настольных игр

www.mosigra.ru

ПРАВИЛА ИГРЫ

- 1 Выбери задание и расположи детали пазла на игровом поле, как показано на рисунке в карточке:
 - В заданиях с 1 по 77 указаны позиции двух и более деталей пазла.
 - В заданиях с 78 по 100 (уровень «Профессионал») указана позиция только одной детали, сквозь отверстие в которой видна одна из букв на игровом поле. В задании 78 это деталь, расположенная на букве «А», в задании 79 – на букве «В» и т.д.
- 2 Собери пазл с изображением змеи, расположив самостоятельно остальные детали на игровом поле:
 - Детали пазла двухсторонние. Выбирай, какая сторона детали нужна для выполнения задания. Не все детали пазла содержат фрагменты изображения змеи, некоторые из них пустые.
 - ВСЕ детали должны быть размещены на игровом поле, даже если они пустые.
 - Сегменты изображения змеи не должны располагаться на игровом поле разрозненно.
 - Нельзя менять позиции деталей, указанные в карточке с заданием.
 - Неважно, какой длины получится змея. Ее изображение должно быть цельным, от головы и до хвоста.
- 3 Задание выполнено, если тебе удалось собрать все детали в единый пазл с изображением змеи:
 - Ответы ко всем заданиям можно найти в конце книжки с заданиями.
 - Для заданий с 1 по 77: номер ответа соответствует номеру задания.
 - Для заданий с 78 по 100 (уровень «Профессионал») ищи ответ(ы) по букве.

Например: в задании 78 буква «А» на игровом поле остается видимой. Значит, все ответы с буквой «А» (с 1 по 8) являются правильными. Чем сложнее задание, тем меньше правильных вариантов ответа к нему.

Подсказки: Не получается «собрать» змею?

«Анаконда» - игра логическая. Подумай, перед тем как начнешь расставлять детали, и ты решишь задачу гораздо быстрее, чем, если будешь действовать наугад.

На игровом поле есть участки, которые подходят для нескольких деталей, и, наоборот, участки, предназначенные лишь для некоторых из них. Обрати внимание сначала именно на эти участки, и начни с них.

keep on playing®



SMART
GAMES

© 2009

Concept, game design & artwork:

Smart nv/sa - Belgium.

All rights reserved.

Designer: Raf Peeters

Original product name: Anaconda

Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium

info@smart.be

www.SmartGames.eu

ITEM NO. BB0891



dd: 20110519